

Tapikéko?



5 Jahre
-99

Memory-Spiel



Spielregeln

Tapikékoi



Alter: 5 – 99 Jahre



Anzahl der Spieler: 2 – 4



Spieldauer: 15 Minuten.

Inhalt: 4 Spielpläne (Küche, Wohnzimmer, Schlafzimmer, Garten), 36 Spielsteine („Dinge“) von zu Hause“ (9 Spielsteine auf 1 Spielbrett), 1 x "Familien"-Spielstein, Stoffbeutel.



Halt, Dieb! Als die Bewohner des Hauses morgens aufwachen, stellen sie fest, dass Diebe mehrere Dinge gestohlen haben. Kannst du dich an die fehlenden Gegenstände erinnern?

Spielprinzip: Tapikékoi ist ein Gedächtnisspiel. Ein Spieler repräsentiert die Bewohner des Hauses.

Die Familie und die anderen Spieler sind Diebe. Während die Familie schläft, nehmen die Diebe die

Ein oder mehrere Spielsteine, die Haushaltsgegenstände darstellen. Der Spieler, der diese Gegenstände repräsentiert

Die Familie muss herausfinden, was im Haus fehlt.

Spielvorbereitung:

Platziere die vier Spielpläne in der Mitte des Tisches, sodass sie für alle gut sichtbar sind. Stecke alle

Haushaltsgegenstände-Spielsteine in eine Tasche. Wähle zufällig ein bis zwei Spielsteine aus und platziere sie auf den

Spielplänen. Jeder Spielstein gehört zu einem bestimmten Bereich des Hauses: Er hat die gleiche Farbe wie der Rand des entsprechenden Spielplans.

Hinweis: Bevor Sie mit dem Spiel beginnen, sehen Sie sich alle Spielsteine an und benennen Sie die Gegenstände im Haus.

Tapikékoi



Spielfortschritt:

Der älteste Spieler beginnt, die Familie zu vertreten. Danach sind die Spieler reihum im Uhrzeigersinn an der Reihe. Der Spieler, der die Familie repräsentiert, legt die „Familien“-Spielfigur vor sich ab. Es ist Nacht: Er schließt die Augen und zählt laut von 1 bis 0. Währenddessen nehmen die anderen Spieler beliebige Gegenstände vom Spielbrett und behalten die gestohlenen Spielfiguren in der Hand.

- 2 Spieler: Der Dieb nimmt 4 Dinge
- 3 Spieler: Jeder Dieb nimmt 2 Gegenstände
- 4 Spieler: Jeder Dieb nimmt 1 Gegenstand.

Wenn der Spieler bis 10 gezählt hat, öffnet er die Augen und betrachtet das Haus. Er benennt jeden Teil des Hauses und die fehlenden Gegenstände. Sobald ihm ein fehlender Gegenstand einfällt, nimmt er die entsprechende Spielfigur und legt sie offen vor sich ab.

Tapikékoi

Der Spieler, der die Familie steuert, setzt die Suche fort. Sie endet, wenn:

- alle fehlenden Dinge eingesammelt
- macht einen Fehler (sagt etwas, das nicht verschwunden ist, oder benennt fälschlicherweise den Teil des Hauses, von dem aus verschwunden)
- gibt auf, weil er sich nicht mehr an das nächste fehlende Ding erinnern kann.

Hat der Dieb am Ende des Zuges des Familienspielers noch einen Spielstein übrig, legt er diesen offen vor sich ab. Der nächste Spieler übernimmt die Rolle der Familie. Er nimmt vier Spielsteine aus seiner Tasche und legt sie auf das Spielbrett. Den „Familien“-Spielstein legt er vor sich ab und beginnt die nächste Runde.

Hinweis: Damit Sie sich die Dinge in Ihrem Haus leichter merken können, platzieren Sie sie an realen Orten, so als würden Sie ein echtes Haus einrichten.

Spielende: Das Spiel ist beendet, sobald zu Beginn einer neuen Runde keine Spielsteine mehr im Beutel sind, um sie auf dem Spielbrett zu platzieren. Der Spieler mit den meisten gesammelten Spielsteinen gewinnt.

Spielvariante für Experten:

Chaos im Haus! Platziere die Spielsteine nach Belieben auf den Spielbrettern, unabhängig davon, ob die Farben der Spielsteine mit den Rändern des Spielbretts übereinstimmen.

Autoren des Spiels: Romaric Galonnier und Laurent Toulouse.

Tapikékoï?

DJ08542

Bewahren Sie diese Anleitung auf.



Djeco

3, rue des Grands Augustins 75006
Paris - Frankreich

www.djeco.com

In China hergestellt
Entworfen in Frankreich